# 1 Testspezifikation

|  |  |
| --- | --- |
| Projektname: | WebKids |
| Projektversion: | 1.0 |
| erstellt am: |  |
| Testname: | Akzeptanztest01 |
| Testebene: |  |
| Testergebnis freigegeben am: |  |

Bearbeitungshinweis:

In der Testspezifikation werden alle Testfälle mit Ergebnissen beschrieben. Das Testprotokoll befindet sich am Ende.

Diese Spezifikation ist auf folgender Vorlage aufgebaut:

<https://www.google.de/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=7&ved=0ahUKEwjpvffvgPXMAhVJ7BQKHYb0CRgQFghaMAY&url=ftp%3A%2F%2Fwww.inf.fh-dortmund.de%2Fpub%2Fcontributors%2Fschlichtherle%2FLiteratur%2FVortr%25E4ge%2520SS%25202002%2F08%2520-%2520Testspezifikation.doc&usg=AFQjCNF2y7Yagwpf8siSCj7ojjbgPqHt7w&sig2=KWVHbz7i6hYr1DHEUSlU1g>

## 1.1 Testfälle

### 1.1.1 Login

Was: Login (intuitiv)

Wer: Beliebiger Anwender

Wann: Nach Implementierung der Anmeldung

Voraussetzungen: Anwender-Account ist erstellt (Accountname: Frodo Beutlin, Password: 123456, E-Mail: frodo@hobbiton.me)

Wie oft: Ein Mal

### 1.1.2 Navigation

#### 1.1.2.1 Navigation zur Aufgabe

Was: Navigation zu Aufgabe (kindgerecht, intuitiv, visuell ansprechend)

Wer: Schüler-User

Wann: Nach Implementierung der Übersicht

Voraussetzung: Testaccount ist erstellt -> Login ist erfolgt (Accountname: Child0)

Wie: Tester versucht zu einer bestimmten Aufgabe zu gelangen

Wie oft: Drei Mal

#### 1.1.2.2 Navigation in Aufgabe

Was: Navigation in der Aufgabe (Zurück/Hilfe) (kindgerecht, intuitiv, konsistent, visuell ansprechend)

Wer: Schüler-User

Wann: Nach Implementierung aller Aufgaben

Voraussetzung: Testaccount ist erstellt -> Login ist erfolgt (Accountname: Child0) -> Tester ist in Aufgabe angelangt

Wie: Tester versucht innerhalb einer Aufgabe zu navigieren, Tester versucht zurück in die Übersicht gelangen, Tester öffnet/schließt Hilfe

Wie oft: Ein Mal pro Aufgabentyp

#### 1.1.2.3 Navigation allgemein

Was: Navigation allgemein (konsistent, verständlich, Aufgaben differenzierbar)

Wer: Schüler-User

Wann: Nach Implementierung der Übersicht

Voraussetzung: Testaccount ist erstellt -> Login ist erfolgt (Accountname: Child0)

Wie: Tester öffnet alle Aufgaben einmal (inkl. Hilfe)

Wie oft: Ein Mal

### 1.1.3 Aufgaben

#### 1.1.3 Aufgabe lösen

Was: Aufgabe lösen (kindgerecht, intuitiv, konsistent, verständlich, visuell ansprechend)

Wer: Schüler-User

Wann: Nach Implementierung aller Aufgaben

Voraussetzung: Testaccount ist erstellt -> Login ist erfolgt (Accountname: Child0) -> Tester ist in Aufgabe gelangt

Wie: Tester versucht die Aufgabe zu lösen, Fehlversuche werden getestet, erfolgreiche Aufgabe wird getestet, Hilfe wird getestet

Wie oft: Ein Mal pro Aufgabentyp: Ein Mal erfolgreich, mindestens vier Mal mit Fehlversuchen

### 1.1.4 Statistik

#### 1.1.4.1 Lehrer: Navigation in Statistik

Was: Navigation in der Statistik (für Lehrer intuitiv, konsistent, verständlich)

Wer: Lehrer-User

Wann: Nach Implementierung der Statistik und aller Aufgaben

Voraussetzung: Lehreraccount wurde erstellt, mehrere Schüleraccounts sind vorhanden, Testdaten sind vorhanden (Accountname Schüler: Child0, Child1, Child2; Accountname Lehrer: Teacher0, Password: root)

Wie: Tester navigiert durch die Übersicht, Tester wählt einzelne Schüler und deren Statistik aus, Tester springt in eine Aufgabe

Wie oft: Ein Mal

#### 1.1.4.2 Eltern: Navigation in Statistik

Was: Navigation in der Statistik (für Eltern, intuitiv, konsistent, verständlich, visuell ansprechend)

Wer: Eltern-User

Wann: Nach Implementierung der Statistik und aller Aufgaben

Voraussetzung: Elternaccount wurde erstellt, entsprechender Schüleraccount ist vorhanden, Testdaten sind vorhanden (Accountname Schüler: Child0, Child1; Accountname Eltern: Child0, Child1, Password: Parent0, Parent1)

Wie: Tester navigiert durch die Statistik des Schülers, Tester springt in Aufgabe

Wie oft: Ein Mal für Child0, ein Mal für Child1

### 1.1.5 Verwaltung

#### 1.1.5.1 Registrierung

Was: Registrierung eines Benutzers

Wer: Beliebiger Benutzer

Wann: Nach Implementierung der Registrierung

Voraussetzung: Keine (Accountname: Frodo Beutlin, Password: 123456, E-Mail: frodo@hobbiton.me)

Wie oft: Ein Mal

#### 1.1.5.2 Passwort zurücksetzen

Was: Passwortrücksetzen für einen Benutzer

Wer: Beliebiger Benutzer

Wann: Nach Implementierung der Registrierung

Voraussetzung: Benutzer vorhanden (Accountname: Frodo Beutlin, Password: 123456, E-Mail: frodo@hobbiton.me)

Wie oft: Ein Mal

## 1.2 Ergebnisse der Testfälle

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Testfall | Eingabe/Parameter | Erwartung | Ergebnis |
| 1 | Login | Accountname: Testuser  Password: test123,  Nicht vorhandener Accoutnname/Passwort | Erfolgreicher Login, eventuelle Fehlerhinweise | Erfolgreich |
| 2 | Registrierung | Accountname: Testuser  Password: test123,  Fehlerhafte Eingaben | Erfolgreiche Registrierung, eventuelle Fehlerhinweise | Erfolgreich |
| 3 | Passwort zurücksetzen | Accountname: Testuser  Password: test123  Neues Password: Test123,  Fehlerhafte Eingaben | Erfolgreiche Änderung des Passwortes, eventuelle Fehlerhinweise | Erfolgreich |
| 4 | Navigation zur Aufgabe | Anklicken von Links | Keine fehlerhaften Verlinkungen | Erfolgreich |
| 5 | Navigation in Aufgabe | Anklicken von Links | Keine fehlerhaften Verlinkungen | Erfolgreich |
| 6 | Navigation allgemein | Anklicken von Links | Keine fehlerhaften Verlinkungen | Erfolgreich |
| 7 | Aufgabe lösen | Anklicken von Buttons, Eingabe von Zahlen | Überprüfung erfolgreich, Berechnung korrekt, Ergebnis wird angezeigt (erfolgreich/erfolglos) | Erfolgreich |
| 8 | Eltern: Navigation in der Statistik | Anklicken von Links | Keine fehlerhaften Verlinkungen | Erfolgreich |
| 9 | Lehrer: Navigation in der Statistik | Anklicken von Links | Keine fehlerhaften Verlinkungen | Erfolgreich |